LOS JUEGOS TRADICIONALES

COMO ERAN Y COMO SE JUEGAN AHORA



SERGIO MONFORTE PRADES- 4ºESO

BREVE INTRODUCCIÓN

Buenos días, voy a presentar a mi entrevistada, en este caso es mi abuela que se llama Josefa Natividad Tena Tena. Ella nació en una masía de Mosqueruela que fue donde vivió hasta que al pasar por dos o tres masías de allí vinieron aquí a Cantavieja. Actualmente tiene 89 años

¿CÓMO FUE SU INFANCIA?

La infancia para mi abuela fué muy distinta a la de las niñas de pueblo, al vivir en la masía desde bien pequeña no tenía tiempo para jugar ningún tipo de juego tradicional. Desde bien corta edad su vida diaria era: guardar el rebaño de corderos, y tal y como iban pasando los años tuvo más cantidad de ganado en sus manos debido a que sus hermanos se casaron y se enfocaron en irse al pueblo con sus parejas.

- Como bien he dicho antes y como mi abuela dijo en la entrevista que yo previamente le había grabado: que no había practicado nunca en su vida ningún juego, por lo que le propuse nombres sueltos de juegos tradicionales y me iba diciendo que los había escuchado decir pero que no sabía ni como se jugaban ni nada.

¿CUÁLES ERAN LOS UNICOS JUEGOS TRADICIONALES QUE PRACTICABAN?

Los únicos juegos tradicionales a los que solía jugar era al burro y al guiñote que los practicaban cuando iban a un mata cerdo de cualquier masía y después de comer era el momento de ello. Estos juegos tradicionales fueron los únicos dos que practicaban y era cuando ya habían cumplido la mayoría de edad hacia delante.

<u>El guiñote se practicaba de la siguiente manera</u>:

Jugadores:

El juego se juega típicamente con cuatro jugadores, divididos en dos equipos de dos personas cada

Se utiliza una baraja española de 40 cartas

Objetivo:

El objetivo del juego es ganar bazas para obtener puntos y ser el primer equipo en alcanzar una puntuación acordada previamente, generalmente 101 puntos

Distribución de cartas:

- Se reparten tres cartas a cada jugador en sentido antihorario, comenzando por el jugador a la derecha del que reparte.
- Después de que cada jugador tenga sus tres cartas, se colocan cuatro cartas en la mesa boca arriba. Estas cartas son conocidas como "la mesa" o "el tapete".

Desarrollo del juego:

- El juego comienza con el jugador a la derecha del que repartió las cartas. Este jugador tiene la opción de "levantar" las cartas de la mesa o "pasar". Si decide levantar, toma las cuatro cartas de la mesa y luego descarta tres cartas de su mano.
- Si el primer jugador pasa, el turno pasa al siguiente jugador en sentido antihorario, y así sucesivamente hasta que

un jugador decide levantar las cartas de la mesa.

- Una vez que se han levantado las cartas de la mesa, el juego continúa con la fase de "bazas". Los jugadores intentan ganar bazas jugando cartas de la misma carta que la carta líder de la baza, o una carta de triunfo si no tienen cartas del mismo palo.
- El jugador que gana la baza comienza la siguiente baza.

- Después de que se hayan jugado todas las cartas, se cuentan los puntos obtenidos por cada equipo. Las cartas tienen valores específicos, y el equipo que gana la última baza obtiene 10 puntos adicionales.
- El juego continúa hasta que un equipo alcanza la puntuación acordada para ganar.

Puntuación de las cartas:

- Las cartas tienen los siguientes valores:
    - As: 11 puntos.
    - Tres: 10 puntos.
    - Rey: 4 puntos.
    - Caballo: 3 puntos.
    - Sota: 2 puntos.
    - El resto de las cartas (del 7 al 2): 0 puntos.

Triunfo:

- En cada mano, un palo se convierte en triunfo. Las cartas de triunfo superan a las cartas de otros palos, incluso si son más bajas en valor.

Estrategia:

- La estrategia en el guiñote implica prestar atención a las cartas que se juegan, recordar qué cartas han salido y qué cartas siguen en juego, y tratar de anticipar las jugadas de los oponentes.
- También era importante tener en cuenta cuántas bazas se necesitan para ganar y ajustar la estrategia en consecuencia.

<u>El burro se practicaba de la siguiente manera</u>:

Jugadores:

- El juego se puede jugar con tres o más jugadores.

Objetivo:

- El objetivo del juego es deshacerte de todas tus cartas y no ser el último en quedarse con una carta, ya que el último jugador en hacerlo se convierte en el "burro".

Distribución de cartas:

- Se utiliza una baraja estándar de 52 cartas.
- Se reparten todas las cartas entre los jugadores de manera equitativa. Es posible que algunos jugadores terminen con una carta más que otros, lo que está bien.

Desarrollo del juego:

- El juego comienza con el jugador a la izquierda del que repartió las cartas.
- En cada turno, un jugador elige una de sus cartas y la pasa al jugador de su izquierda.
- El jugador que recibe la carta debe aceptarla y luego pasar una de sus cartas al jugador a su izquierda. No puede descartar la misma carta que recibió en el mismo turno.

- El juego continúa de esta manera, con los jugadores pasando cartas hacia la izquierda, hasta que un jugador completa un conjunto de cuatro cartas del mismo valor (por ejemplo, cuatro ases, cuatro doses, etc.).
- Cuando un jugador completa un conjunto de cuatro cartas del mismo valor, debe tocar la mesa. El resto de los jugadores deben seguir su ejemplo y tocar la mesa también.
- El último jugador en tocar la mesa se convierte en el "burro" y recibe una letra de la palabra "BURRO". Si un jugador ya tiene todas las letras de "BURRO", está fuera del juego.
- El juego continúa hasta que solo queda un jugador que no ha completado la palabra "BURRO". Ese jugador es declarado ganador.